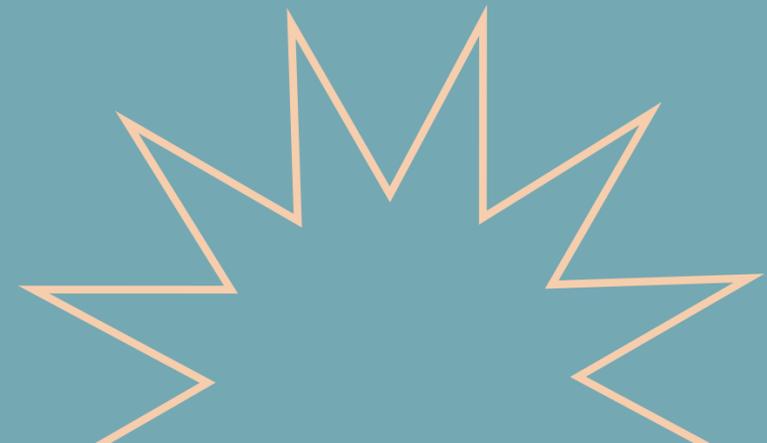
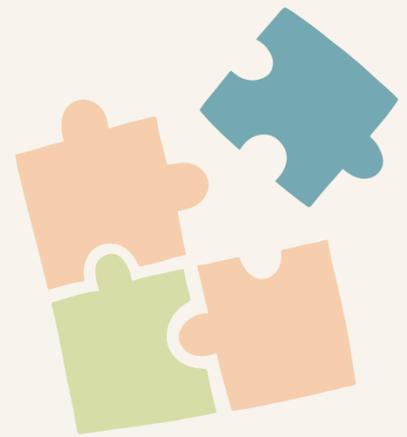


# TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Periodo 2



# PREGUNTA INICIAL

¿Qué problema  
tecnológico identificas en  
el colegio? escribe al  
menos 5





# EJES TEMÁTICOS

- Sistemas diversificados.
- Pensamiento computacional
- Estudio de mercado.

# METODOLOGÍA

Proyecto-magistral



# PRODUCTOS ESPERADOS

- Entregas de proyectos (parcial y final): incluyen notas por trabajo y exposición.
- Trabajos en clase (del proyecto o de la clase).
- Evaluación del periodo.
- Hetero-evaluación.



# FORMACIÓN DE GRUPOS

Para este periodo, es necesario que se formen grupos de 3 estudiantes (máximo 4) no es negociable.

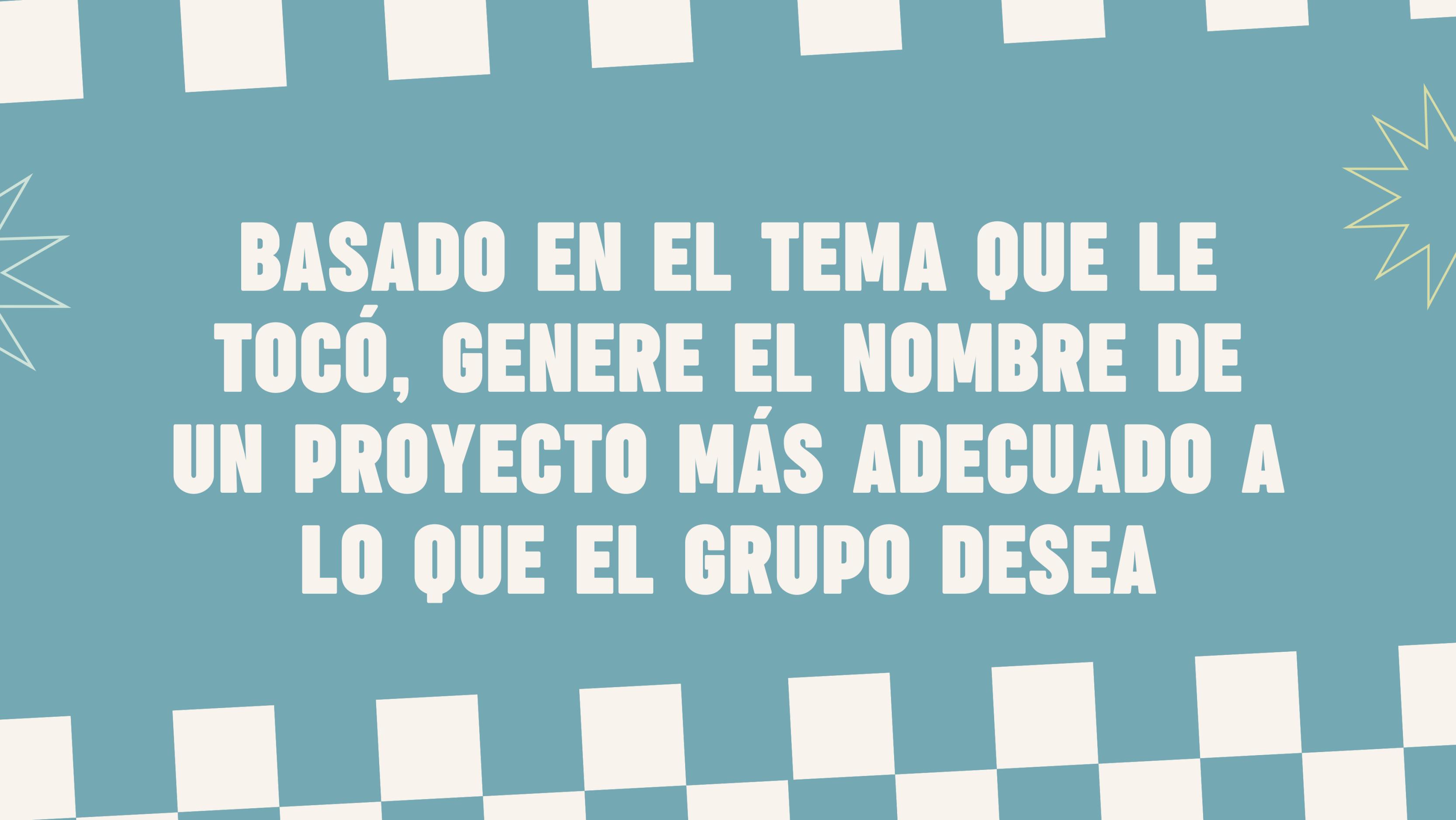
Hay 15 temas propuestos por el docente, es necesario que cuando formen el grupo se acerquen al docente para que tengan un tema asignado.



# ¿QUE SE ESPERA DE LOS PROYECTOS?

1. Problema real: Que identifiquen un problema concreto en su entorno escolar/local.
2. Aplicación de tecnología/informática: herramientas de uso fácil y sencillo.
3. Viabilidad demostrable: prototipo funcional, no importa si sea básico
4. documentación clara y uso de estándares: citas y referencias.

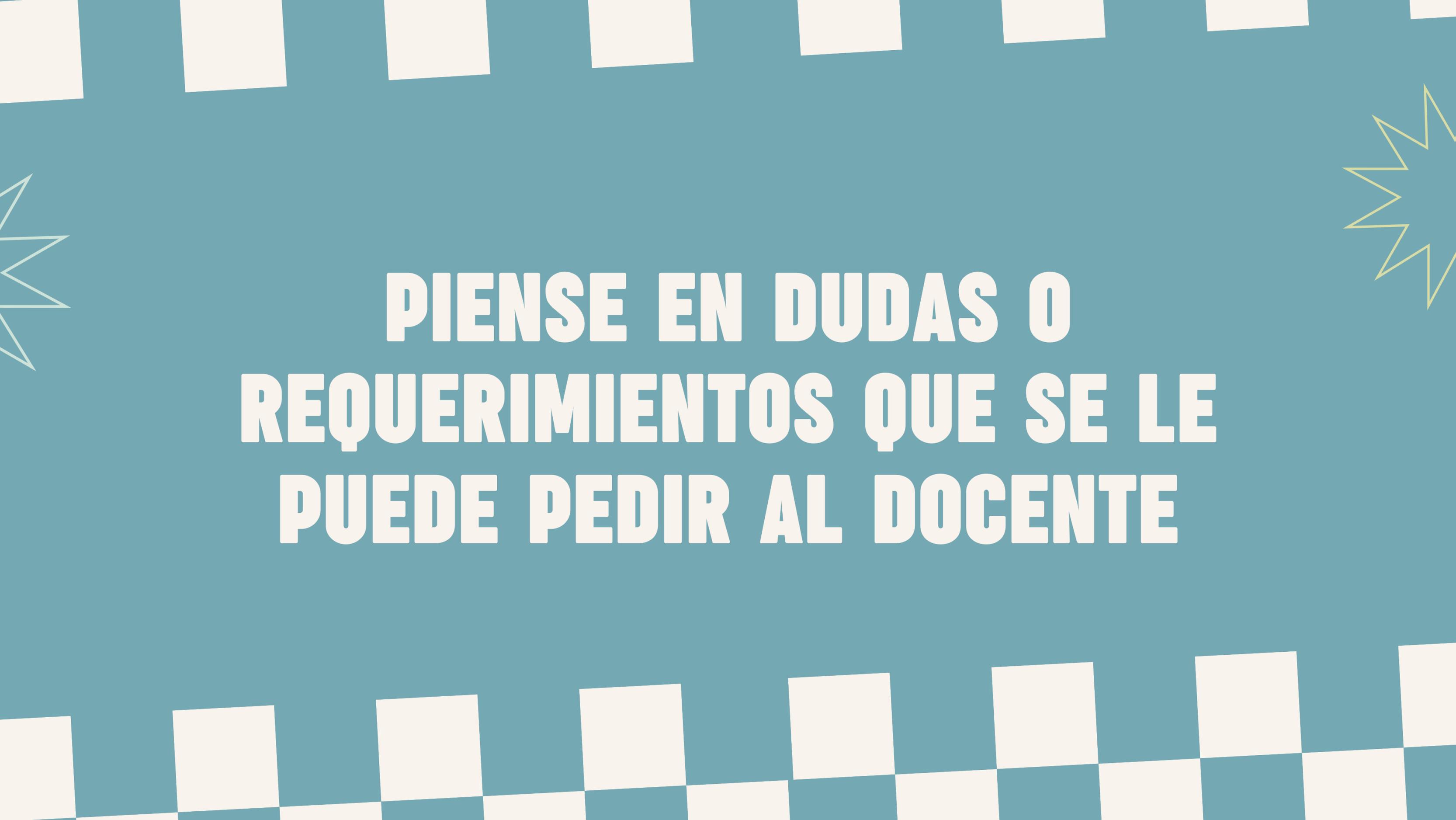




**BASADO EN EL TEMA QUE LE  
TOCÓ, GENERE EL NOMBRE DE  
UN PROYECTO MÁS ADECUADO A  
LO QUE EL GRUPO DESEA**



**GENERE UNA BREVE  
DESCRIPCIÓN INICIAL DEL  
PROYECTO**



**PIENSE EN DUDAS O  
REQUERIMIENTOS QUE SE LE  
PUEDE PEDIR AL DOCENTE**

# REGISTRAR RESULTADOS

Registro de Grupos y Propuesta de Proyecto (Tecnología e Informática 11°)



**GRACIAS**

